

COMBATTENTE – ARMI DA TIRO

[Maestria] Freccie Assassine [Cariche] - 16 PAB

Requisiti: *Maestria Freccie Uncinate, Maestria Freccie Perforanti, Maestria Freccie Distruttive*

Costo: 1 PS e 2 PE

Con questa Maestria il moltiplicatore del successivo colpo portato con un arco o una balestra diventa ZERO il successivo colpo portato con un arco o una balestra dichiara ZERO immodificabile.

[Maestria] Freccie Dentellate [Cariche] - 4 PAB

Requisiti: *Maestria Tiro Potente*

Costo: 2 PE

Con questa Maestria è possibile dichiarare PAIN per il successivo colpo portato con un arco o una balestra.

[Maestria] Freccie Distruttive [Cariche] - 10 PAB

Requisiti: *Maestria Freccie Stordenti, Maestria Freccie Infuocate*

Costo: 3 PE

Con questa Maestria il descrittore del successivo colpo portato con un arco o una balestra diventa CRUSH.

[Maestria] Freccie Infuocate [Cariche] - 4 PAB

Requisiti: *Maestria Tiro Potente*

Costo: 2 PE

Con questa Maestria la natura del successivo colpo portato con un arco o una balestra diventa BURN.

[Maestria] Freccie Perforanti [Cariche] - 8 PAB

Requisiti: *Maestria Freccie Dentellate, Maestria Freccie Stordenti*

Costo: 3 PE

Con questa Maestria il descrittore del successivo colpo portato con un arco o una balestra diventa THROUGH.

[Maestria] Freccie Stordenti [Cariche] - 4 PAB

Requisiti: *Maestria Tiro Potente*

Costo: 2 PE

Con questa Maestria è possibile dichiarare STUN per il successivo colpo portato con un arco o una balestra.

[Maestria] Freccie Uncinate [Cariche] - 8 PAB

Requisiti: *Maestria Freccie Dentellate, Maestria Freccie Infuocate*

Costo: 3 PE

Con questa Maestria il descrittore del successivo colpo portato con un arco o una balestra diventa REPEAT.

[Maestria] Tiratore Scelto [Passivo] - 8 PAB

Requisito: *Maestria Tiro Potente*

Il Moltiplicatore base con un'Arma da Tiro diventa DOUBLE.

[Maestria] Tiro Potente [Attivo] - 4 PAB

Requisiti: *Usare Armi da Tiro*

Costo: 2 PE

Utilizzabile quando: *Si utilizza un arco o una balestra.*

Con questa Maestria è possibile aumentare il Moltiplicatore di +1 (massimo TRIPLE) per il successivo colpo portato con un arco o una balestra.

Usare Armi da Tiro [Passivo] - 6 PAB

L'Abilità Permette di utilizzare le Armi da Tiro (archi e balestre) non superiori a 30 Libbre, inoltre questa Abilità dà accesso alle Maestrie con Armi da Tiro.