

## SACERDOTE - KENTHAR

### Rito: Covo di vipere {III} [Rito] - 8 PAB

**Requisiti:** Rito: *Prigione spiritica*

**Costo:** 2 PS+1PS per ogni bersaglio oltre al terzo (+2 minuti di tempo di lancio per ogni bersaglio aggiunto)

Il sacerdote benedice fino a tre Bersagli consenzienti.

Questi, se non condividono la medesima fede del sacerdote, ottengono le seguenti abilità, fino al ~~prossimo Intervallo~~ sanguinamento:

- ❖ Colpi di Natura ACID portati con armi in corpo a corpo
- ❖ Immunità alla chiamata PAIN 1

Se invece condividono la medesima fede del sacerdote, oltre a quanto scritto sopra, ottengono le seguenti abilità fino al ~~prossimo Intervallo~~ sanguinamento:

- ❖ Immunità alla chiamata PAIN 2
- ❖ Ottengono 2 PF aggiuntivi temporanei (sono i primi punti ferita a venire persi e non sono curabili)

### Rito: Prigione spiritica {I} [Rito] - 6 PAB

**Requisiti:** *Dono di Kenthar*

**Costo:** 2 PS

Il sacerdote predispone quanto necessario per imprigionare l'anima di un defunto.

Con questo rito è possibile incantare un contenitore, in modo che, se un bersaglio trapassa in presenza del contenitore, o un'anima viene bandita, sia possibile, dichiarando "IO SONO IL CARCERIERE DELLE ANIME", imprigionarla all'interno del contenitore. Se il contenitore viene distrutto o aperto, l'anima viene liberata. Non è possibile utilizzare l'urna come contenitore sostitutivo per un rituale di resurrezione. Il suo scorretto utilizzo potrebbe far infuriare i Nove, in quanto sottrarre un'anima al suo giudizio per fini personali, è considerato un grave peccato.

### Rito: Urna dell'Odio {V} [Rito] - 10 PAB

**Requisiti:** Rito: *Covo di vipere*

**Costo:** 2 PS

Il sacerdote si prepara alla creazione dell'urna dell'odio.

Durante il Rito dovrà far inserire a 8 personaggi, un foglietto con scritto il nome dell'essere che più odiano all'interno di un'urna. Alla fine del Rito, il Sacerdote estrae quattro nomi casualmente. Se almeno tre nomi identificheranno lo stesso Bersaglio, il bersaglio del rito subirà, per i prossimi cinque giorni, la chiamata KEEP PAIN 3, KEEP ZERO BURN, all'alba del giorno.

In caso contrario tutti i partecipanti subiranno la chiamata KEEP PAIN 2.

### Sortilegio: Arma del torturatore {II} [Cariche] - 4 PAB

**Requisiti:** *Sortilegio: Fiamme infernali 1*

**Costo:** 2 PE

L'Arma impugnata dal Bersaglio potrà dichiarare la Natura BURN per i prossimi 5 colpi.

### Sortilegio: Banchetto d'odio {III} [Intervallo] - 6 PAB

**Requisiti:** *Sortilegio: Sacro torturatore*

**Costo:** 3 PE

Il lanciatore può dichiarare NO EFFECT alla prima chiamata BERSERK, oppure subirla, dichiarando, prima di subire l'effetto, la chiamata PAIN 2 ad un bersaglio entro 10 metri (anche la stessa fonte della chiamata BERSERK).

### Sortilegio: Bandire spiriti {V} [Attivo] - 10 PAB

**Requisiti:** *Sortilegio: Tormentare gli spiriti*

**Costo:** 1 PS e 2 PE

È possibile dichiarare a uno spirito disincarnato (elementale, anima dei paradisi, celestiale, non morto incorporeo, spirito dell'onda), entro 10 metri la chiamata DISMISS.

**Sortilegio: Catene del carceriere {II} [Attivo] - 4 PAB**

*Requisiti:* Sortilegio: Dolore 1

**Costo: 2 PE**

È possibile dichiarare a uno spirito disincarnato (elementale, anima dei paradisi, celestiale, non morto incorporeo, spirito dell'onda) entro 10 metri la chiamata PARALYZE 2.

**Sortilegio: Dolore 1 {I} [Attivo] - 2 PAB**

*Requisiti:* Dono di Kenthar

**Costo: 1 PE**

È possibile dichiarare a un Bersaglio entro 10 metri la chiamata PAIN.

**Sortilegio: Dolore 2 {III} [Attivo] - 6 PAB**

*Requisiti:* Sortilegio: Dolore 1

**Costo: 3 PE**

È possibile dichiarare a un Bersaglio entro 10 metri la chiamata PAIN 2.

**Sortilegio: Fiamme infernali 1 {I} [Attivo] - 2 PAB**

*Requisiti:* Dono di Kenthar

**Costo: 1 PE**

È possibile dichiarare a un Bersaglio entro 10 metri la chiamata BURN.

**Sortilegio: Fiamme infernali 2 {II} [Attivo] - 4 PAB**

*Requisiti:* Sortilegio: Fiamme infernali 1

**Costo: 2 PE**

È possibile dichiarare a un Bersaglio entro 10 metri la chiamata DOUBLE BURN.

**Sortilegio: Fiamme infernali 3 {III} [Attivo] - 6 PAB**

*Requisiti:* Sortilegio: Fiamme infernali 2

**Costo: 3 PE**

È possibile dichiarare a un Bersaglio entro 10 metri la chiamata TRIPLE BURN.

**Sortilegio: Fiamme punitive {V} [Cariche] - 10 PAB**

*Requisiti:* Sortilegio Furia omicida

**Costo: 1 PS e 2 PE**

L'Arma del lanciatore potrà dichiarare la chiamata ZERO BURN **immodificabile** con il prossimo colpo **portato in corpo a corpo**.

**Sortilegio: Furia omicida {IV} [Cariche] - 8 PAB**

*Requisiti:* Sortilegio: Fiamme infernali 3, Sortilegio: Arma del torturatore

**Costo: 4 PE**

Dopo aver pronunciato la Formula, il Sacerdote deve indicare un Bersaglio a distanza ed inveire contro di esso con almeno 10 parole. Ottiene RD2 contro il prossimo colpo portato da quel Bersaglio, e può dichiarare, in corpo a corpo, le proprie Chiamate con Moltiplicatore +1 (massimo TRIPLE) per i prossimi due colpi.

**Sortilegio: Infiammare gli animi 1 {I} [Attivo] - 2 PAB**

*Requisiti:* Dono di Kenthar

**Costo: 1 PE**

È possibile dichiarare a un Bersaglio entro 10 metri la chiamata BERSERK.

**Sortilegio: Infiammare gli animi 2 {III} [Attivo] - 6 PAB**

*Requisiti:* Sortilegio: Infiammare gli animi 1

**Costo: 3 PE**

È possibile dichiarare a un Bersaglio entro 10 metri la chiamata BERSERK 2.

**Sortilegio: Manipolare il caos {IV} [Attivo] - 8 PAB**

**Requisiti:** Sortilegio: *Infiammare gli animi 2*, Sortilegio: *Dolore 2*

**Costo:** 4 PE

È possibile dichiarare ad un massimo di tre Bersagli entro 10 metri la chiamata PAIN o la chiamata BERSERK, anche diversificate tra loro.

**Sortilegio: Mente imperscrutabile {IV} [Intervallo] - 8 PAB**

**Requisiti:** Sortilegio: *Banchetto dell'Odio*, Sortilegio: *Infiammare gli animi 2*

**Costo:** 4 PE

È possibile dichiarare NO EFFECT in risposta alla prossima chiamata DOMINATION di primo cerchio subita.

**Sortilegio: Morso del serpente {V} [Cariche] - 10 PAB**

**Requisiti:** Sortilegio: *Furia Omicida*, Sortilegio: *Sangue Venefico*

**Costo:** 1 PS e 2 PE

L'Arma del lanciatore potrà dichiarare la chiamata KEEP DOUBLE ACID con il prossimo colpo **portato in corpo a corpo.**

**Sortilegio: Riflesso della colpa {V} [Attivo] - 10 PAB**

**Requisiti:** Sortilegio: *Mente inscrutabile*, Sortilegio: *Manipolare il Caos*

**Costo:** 1 PS e 2 PE

È possibile dichiarare a un Bersaglio entro 10 metri la chiamata DOMINATION: RIVELAMI IL TUO PEGGIOR RICORDO. Se tale Chiamata ha effetto può dichiarare sul medesimo Bersaglio, la chiamata KEEP PAIN 2. Altrimenti può dichiarare, sul medesimo bersaglio, la Chiamata THROUGH TRIPLE BURN.

**Sortilegio: Sacro torturatore {II} [Attivo] - 4 PAB**

**Requisiti:** Sortilegio: *Sadiche risa*

**Costo:** 2 PE

Il lanciatore può dichiarare la Chiamata PAIN 2 a tocco su un Bersaglio legato ed inerme. Al termine di questa Chiamata, se ha avuto effetto e non è stata resistita, può dichiarare la Chiamata DOMINATION: RISPONDI SINCERAMENTE ALLA MIA PROSSIMA DOMANDA. È possibile usare questo sortilegio solamente una volta per bersaglio. Deve essere usato in presenza di un narratore.

**Sortilegio: Sadiche risa {I} [Attivo] - 2 PAB**

**Requisiti:** *Dono di Kenthar*

**Costo:** 1 PE

È possibile dichiarare la chiamata HEALING PAIN a tocco, auto-infliggendosi la chiamata PAIN 2.

**Sortilegio: Sangue Alchemico {II} [Risposta] - 4 PAB**

**Requisiti:** *Dono di Kenthar*

**Costo:** 2 PE

Il Bersaglio **Lanciatore** dichiara ACID in risposta ad un colpo subito in corpo a corpo.

**Sortilegio: Sangue Venefico {III} [Risposta] - 6 PAB**

**Requisiti:** Sortilegio: *Sangue alchemico*

**Costo:** 3 PE

Il Bersaglio **Lanciatore** dichiara THROUGH ACID in risposta ad un colpo subito in corpo a corpo.

**Sortilegio: Tormentare gli spiriti {IV} [Attivo] - 8 PAB**

**Requisiti:** Sortilegio: *Catene del carceriere*, Sortilegio: *Dolore 2*

**Costo:** 4 PE

È possibile dichiarare a uno spirito disincarnato (elementale, anima dei paradisi, celestiale, non morto incorporeo, spirito dell'onda), entro 10 metri la chiamata REPEAT PAIN 2.

**Sortilegio: Veleno del serpente {V} [Attivo] - 10 PAB**

**Requisiti:** Sortilegio: *Sangue Venefico*

**Costo:** 1 PS e 2 PE

È possibile dichiarare a un Bersaglio entro 10 metri la chiamata REPEAT DOUBLE ACID.