

COMBATTENTE – SCUDI

[Maestria] Attutire il colpo con lo Scudo [Risposta] - 10 PAB

Requisiti: *Maestria Colpo di Scudo 2*

Costo: *3 PE*

Con questa maestria è possibile dichiarare NO EFFECT ad una chiamata CRUSH parata con lo scudo, evitandone la rottura.

[Maestria] Buttare a Terra [Risposta] - 6 PAB

Requisiti: *Maestria Colpo di Scudo 1*

Costo: *3 PE*

Dopo aver parato correttamente un colpo in mischia con lo scudo, ed aver subito eventuali effetti secondari, è possibile dichiarare la chiamata STRIKE DOWN a distanza al Bersaglio che ha appena effettuato l'attacco. Non è utilizzabile con un Brocchiere.

[Maestria] Colpo di Scudo 1 [Risposta] - 4 PAB

Requisiti: *Usare Scudi*

Costo: *2 PE*

Dopo aver parato correttamente un colpo in mischia con lo scudo, ed aver subito eventuali effetti secondari, è possibile dichiarare la chiamata ONE (immodificabile) a distanza al Bersaglio che ha appena effettuato l'attacco. Non è utilizzabile con un Brocchiere.

[Maestria] Colpo di Scudo 2 [Risposta] - 8 PAB

Requisiti: *Maestria Colpo di Scudo 1*

Costo: *3 PE*

Dopo aver parato correttamente un colpo in mischia con lo scudo, ed aver subito eventuali effetti secondari, è possibile dichiarare la chiamata DOUBLE (immodificabile) a distanza al Bersaglio che ha appena effettuato l'attacco. Non è utilizzabile con un Brocchiere.

[Maestria] Scudo Antiproiettile [Risposta] - 8 PAB

Requisiti: *Maestria Colpo di Scudo 2*

Costo: *5 PE*

Utilizzabile quando: si impugna uno scudo

Quando si subisce una Chiamata a distanza causata da un'Arma da Fuoco, è possibile applicare una RD 3 per quel singolo colpo.

[Maestria] Scudo Impenetrabile [Duraturo] - 16 PAB

Requisiti: *Maestria Stordire con lo Scudo*

Costo: *1 PS e 2 PE*

Utilizzabile quando: si impugna uno scudo

Con questa maestria si ottiene RD1 per tutte le chiamate di Danno a Distanza veicolate da Armi da Fuoco o Sortilegi (ma non Armi da Tiro o Chiamate narrative).

[Maestria] Stordire con lo Scudo [Risposta] - 8 PAB

Requisiti: *Maestria Colpo di Scudo 2*

Costo: *4 PE*

Dopo aver parato correttamente un colpo in mischia con lo scudo, ed aver subito eventuali effetti secondari, è possibile dichiarare la chiamata STUN a distanza al Bersaglio che ha appena effettuato l'attacco. Non è utilizzabile con un Brocchiere.

Usare Scudi [Passivo] - 4 PAB

L'Abilità permette di usare uno scudo 50x50 cm o un brocchiere (da fissare sull'avambraccio) 30x30 cm.

Usare Scudi Grandi [Passivo] - 6 PAB

Requisiti: *Usare Scudi*

Permette di utilizzare scudi pari a $\frac{3}{4}$ dell'altezza suo portatore, ma mai più larghi di 70 cm.