

COMBATTENTE – ARMI A 2 MANI

[Maestria] Arma a Due Mani Migliorata [Passivo] - 16 PAB

Requisiti: *Usare Armi a due Mani*

Il Moltiplicatore base di un'arma a due mani impugnata correttamente diventa DOUBLE.

[Maestria] Colpo Devastante [Cariche] - 16 PAB

Requisiti: *Maestria Colpo Potente a Due Mani, Maestria Colpo Distruttivo*

Costo: *1 PS e 2 PE*

I prossimi 5 colpi inflitti con l'arma a due mani acquistano il descrittore THROUGH.

[Maestria] Colpo Distruttivo [Cariche] - 10 PAB

Requisiti: *Maestria Colpo Potente a 2 Mani*

Costo: *4 PE*

I prossimi due colpi inflitti con l'arma a due mani acquistano il descrittore CRUSH.

[Maestria] Colpo Potente a Due Mani [Attivo] - 8 PAB

Requisiti: *Maestria **Arma** a Due Mani Migliorata*

Costo: *3 PE*

Con questa Maestria è possibile aumentare il Moltiplicatore di +1 (massimo TRIPLE) per il successivo colpo portato in corpo a corpo con un'arma a due mani.

[Maestria] Colpo Stordente Perfetto [Cariche] - 12 PAB

Requisiti: *Maestria Colpo Potente a 2 Mani, Maestria Stordente 2*

Costo: *4 PE*

Con questa Maestria è possibile dichiarare una chiamata TRIPLE, seguita immediatamente da una chiamata STUN sullo stesso bersaglio.

[Maestria] Stordente 1 [~~Attivo~~ **Cariche] - 4 PAB**

Requisiti: *Usare Armi a due Mani*

Costo: *2 PE*

Il prossimo colpo portato in corpo a corpo con l'arma dichiara STUN.

[Maestria] Stordente 2 [~~Attivo~~ **Cariche] - 6 PAB**

Requisiti: *Maestria Stordente 1*

Costo: *3 PE*

Il prossimo colpo portato in corpo a corpo con l'arma dichiara STUN 2.

Usare armi a Due Mani [Passivo] - 6 PAB

L'Abilità Permette di utilizzare le Maestrie con le Armi a due Mani (minimo 111 cm di lunghezza).